

รายวิชา

1. หมวดวิชาศึกษาทั่วไป ไม่น้อยกว่า	30 หน่วยกิต
1.1 กลุ่มวิชาภาษาและการสื่อสาร ไม่น้อยกว่า	12 หน่วยกิต
บังคับเรียน	9 หน่วยกิต
GESL101 ภาษาอังกฤษพาไป	3(3-0-6)
English Adventures	
GESL102 ภาษาอังกฤษพิชิตฝัน	3(3-0-6)
English for Dream Achievement	
GESL103 รู้ใช้ภาษาไทย	3(3-0-6)
Arts of using Thai language	
เลือกเรียน ไม่น้อยกว่า 3 หน่วยกิต จากวิชาต่อไปนี้	
GESL104 เฮฮาภาษามาเลย์	3(3-0-6)
Malay Language Fun	
GESL105 เฮลโลภาษาอินโดนีเซีย	3(3-0-6)
Hello Indonesia Language	
GESL106 สนุกกับภาษาญี่ปุ่น	3(3-0-6)
Fun with Japanese	
GESL107 บันเทิงกับภาษาเกาหลี	3(3-0-6)
Entertain with Korean	
GESL108 เพลิดเพลินกับภาษาจีน	3(3-0-6)
Happy Chinese	
1.2 กลุ่มวิชามนุษยศาสตร์ ไม่น้อยกว่า	6 หน่วยกิต
บังคับเรียน 3 หน่วยกิต	
GESH201 ทักษะชีวิต	3(2-2-5)
Life skills	
เลือกเรียน ไม่น้อยกว่า 3 หน่วยกิต จากวิชาต่อไปนี้	
GESH202 ปรัชญาและศาสนา	3(3-0-6)
Philosophy and Religions	
GESH203 มนุษย์กับความงาม	3(3-0-6)
Human and Aesthetics	
GESH204 วัยใส ใจสะอาด	3(3-0-6)
Youngster with Good Heart	
GESH205 นักสืบชุมชน	3(2-2-5)
Community Detective	
GESH206 มนุษยชาติ	3(3-0-6)
Humankind	
GESH207 ลับ ลวง หลอก ทางไซเบอร์	3(2-2-5)
Cyber Security and Confidentiality	
GESH208 นวัตกรรมทำเองได้	3(2-2-5)
Do it yourself Innovations	
GESH209 วัฒนธรรมและอัตลักษณ์ท้องถิ่นสมัยใหม่	3(3-0-6)
Local Culture and Modern Identity	

1.3	กลุ่มวิชาสังคมศาสตร์ ไม่น้อยกว่า บังคับเรียน 3 หน่วยกิต	6 หน่วยกิต
	GESS301 การใช้ชีวิตในสังคมสมัยใหม่ Living in Modern Society	3(3-0-6)
	เลือกเรียน ไม่น้อยกว่า 3 หน่วยกิต จากวิชาต่อไปนี้	
	GESS302 ท้องถิ่นของเรา Our Local	3(3-0-6)
	GESS303 อาเซียนร่วมใจ ASEAN Together	3(3-0-6)
	GESS304 ศาสตร์พระราชาเพื่อการพัฒนาที่ยั่งยืน The King's Philosophy for Sustainable Development	3(2-2-5)
	GESS305 เจ้าสัวน้อย Young Entrepreneurship	3(3-0-6)
	GESS306 กฎหมายกับการสร้างความเป็นพลเมืองที่ดี Laws and Creating Good Citizenship	3(3-0-6)

1.4	กลุ่มวิชาคณิตศาสตร์ วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี ไม่น้อยกว่า บังคับเรียน 3 หน่วยกิต	6 หน่วยกิต
	GESC401 การคิดในยุคดิจิทัล Thinking in The Digital Age	3(2-2-5)
	เลือกเรียน ไม่น้อยกว่า 3 หน่วยกิต จากวิชาต่อไปนี้	
	GESC402 โปรแกรมประยุกต์สำนักงานอัตโนมัติ Office Automations	3(2-2-5)
	GESC403 ชีวิตยุคใหม่กับสิ่งแวดล้อม Modern Lifestyle and Environment	3(2-2-5)
	GESC404 สุขภาพทันสมัย Modern Health	3(2-2-5)
	GESC405 นักค้นคว้าข้อมูล Information Explorers	3(2-2-5)
	GESC406 รู้ทันโลก World Knowledge	3(2-2-5)
	GESC407 นวัตกรรมเกษตร Agriculture Innovation	3(2-2-5)
	GESC408 การจัดการธุรกิจออนไลน์ Online Business Management	3(2-2-5)

2. หมวดวิชาเฉพาะ ไม่น้อยกว่า 84 หน่วยกิต

2.1 กลุ่มวิชาแกน 9 หน่วยกิต

4661131	พื้นฐานเทคโนโลยีสารสนเทศและนวัตกรรมดิจิทัล Fundamentals of Information Technology and Digital Innovation	3(2-2-5)
---------	--	----------

4661231	คณิตศาสตร์และสถิติสำหรับเทคโนโลยีสารสนเทศ Mathematics and Statistics for Information Technology	3(2-2-5)
4661331	แนวคิดและการแก้ปัญหาทางคอมพิวเตอร์ Creative Thinking and Problem Solving in Computer	3(2-2-5)

2.2 กลุ่มวิชาเฉพาะด้าน ไม่น้อยกว่า 75 หน่วยกิต
บังคับเรียน 60 หน่วยกิต
จากกลุ่มต่อไปนี้

1) กลุ่มประเด็นองค์การและระบบสารสนเทศ 10 หน่วยกิต

4662132	การวิเคราะห์และออกแบบระบบสารสนเทศ Information System Analysis and Design	3(2-2-5)
4662133	นวัตกรรมกระบวนการและการจัดการการเปลี่ยนแปลง Process Innovation and Change Management	3(2-2-5)
4663134	เถ้าแก่น้อยไอที IT Young Entrepreneurship	3(2-2-5)
4663135	สัมมนาทางเทคโนโลยีสารสนเทศและนวัตกรรมดิจิทัล Seminar in Information Technology and Digital Innovation	1(0-3-2)

2) กลุ่มเทคโนโลยีเพื่องานประยุกต์ 18 หน่วยกิต

4661232	พื้นฐานการเล่าเรื่องและการสร้างสื่อดิจิทัล Fundamentals of Storytelling and Digital Content Creator	3(2-2-5)
4662233	การออกแบบคอมพิวเตอร์กราฟิก Computer Graphic Design	3(2-2-5)
4662234	ระบบฐานข้อมูล Database System	3(2-2-5)
4663235	การปฏิสัมพันธ์ระหว่างมนุษย์และคอมพิวเตอร์ Human-Computer Interaction	3(2-2-5)
4663236	วิทยาการข้อมูลเบื้องต้น Basic for Data Science	3(2-2-5)
4663237	อินเทอร์เน็ตสำหรับทุกสรรพสิ่ง Internet of Things	3(2-2-5)

3) กลุ่มเทคโนโลยีและวิธีการทางซอฟต์แวร์ 12 หน่วยกิต

4661332	การโปรแกรมคอมพิวเตอร์ Computer Programming	3(2-2-5)
4662333	การโปรแกรมเชิงวัตถุ Object-Oriented Programming	3(2-2-5)

4662334	เทคโนโลยีเว็บและการพัฒนาเว็บแอปพลิเคชัน Web Technology and Web Application Development	3(2-2-5)
4663335	การจัดการคุณภาพซอฟต์แวร์ Software Quality Management	3(2-2-5)

4) กลุ่มโครงสร้างพื้นฐานของระบบ 6 หน่วยกิต

4662431	ระบบเครือข่ายคอมพิวเตอร์และการประมวลผล แบบคลาวด์ Computer Network and Cloud Computing	3(2-2-5)
4662432	การบริหารจัดการเครือข่ายคอมพิวเตอร์ Computer Network Management	3(2-2-5)

5) กลุ่มฝึกประสบการณ์วิชาชีพหรือสหกิจศึกษา 14 หน่วยกิต

นักศึกษาต้องเลือกเรียนรายวิชาในแผนการเรียนที่ 1 ฝึกประสบการณ์วิชาชีพ จำนวน 14 หน่วยกิต หรือ แผนการเรียนที่ 2 สหกิจศึกษา จำนวน 14 หน่วยกิต เลือกแผนการเรียนใดแผนการเรียนหนึ่งต่อไป

แบบที่ 1 ฝึกประสบการณ์วิชาชีพ

4663531	โครงการทางเทคโนโลยีสารสนเทศและนวัตกรรมดิจิทัล 1 Project in Information Technology and Digital Innovation I	3(0-6-3)
4663532	การเตรียมฝึกประสบการณ์วิชาชีพทาง เทคโนโลยีสารสนเทศและนวัตกรรมดิจิทัล Preparation Field for Experience in Information Technology and Digital Innovation	2(1-2-3)
4664534	การฝึกประสบการณ์วิชาชีพทางเทคโนโลยีสารสนเทศ และนวัตกรรมดิจิทัล Field Experience in Information Technology and Digital Innovation	6(540)
4664535	โครงการทางเทคโนโลยีสารสนเทศและนวัตกรรมดิจิทัล 2 Project in Information Technology and Digital Innovation II	3(0-6-3)

แบบที่ 2 สหกิจศึกษา

4663533	การเตรียมความพร้อมสหกิจศึกษาทางเทคโนโลยีสารสนเทศและ นวัตกรรมดิจิทัล Cooperative Education Preparation in Information Technology and Digital Innovation	2(1-2-3)
4664536	สหกิจศึกษาทางเทคโนโลยีสารสนเทศและนวัตกรรมดิจิทัล 1 Cooperative Education in Information Technology and Digital Innovation I	6(640)
4664537	สหกิจศึกษาทางเทคโนโลยีสารสนเทศและนวัตกรรมดิจิทัล 2 Cooperative Education in Information Technology and Digital Innovation II	6(640)

เลือกเรียน ไม่น้อยกว่า	15 หน่วยกิต
เลือกเรียนจากกลุ่ม ต่อไปนี้รวมกัน ไม่น้อยกว่า	15 หน่วยกิต
1) กลุ่มการพัฒนาซอฟต์แวร์	
4663336 การพัฒนาแอปพลิเคชันบนอุปกรณ์เคลื่อนที่ Mobile Application Development	3(2-2-5)
4663337 การพัฒนาเว็บแอปพลิเคชันด้วยโปรแกรมสำเร็จรูป Web Application Development with Software Packages	3(2-2-5)
4663338 การวิเคราะห์เนื้อหาโซเชียลมีเดีย Social Media Content Analytics	3(2-2-5)
4663339 การโปรแกรมสมัยใหม่ Modern Programming	3(2-2-5)
4663340 การเขียนโปรแกรมจัดการระบบฐานข้อมูล Programming to Database Management Systems	3(2-2-5)
4663341 การวิเคราะห์และออกแบบเชิงวัตถุ Object-Oriented Analysis and Design	3(2-2-5)
2) กลุ่มระบบเครือข่ายคอมพิวเตอร์	
4663433 กรณีศึกษานวัตกรรมสารสนเทศด้านเครือข่าย คอมพิวเตอร์และปัญญาประดิษฐ์ Case Study in Information Innovation in Computer Network and Artificial Intelligence	3(2-2-5)
4663434 เทคโนโลยีไร้สาย Wireless Technology	3(2-2-5)
4663435 แพลตฟอร์มเทคโนโลยี Platform Technologies	3(2-2-5)
4663436 การบริหารจัดการความมั่นคงปลอดภัยสารสนเทศ Information Security Management	3(2-2-5)
3) กลุ่มมัลติมีเดียและแอนิเมชัน	
4663001 การสร้างสื่อแอนิเมชัน Animation Creation	3(2-2-5)
4663002 การออกแบบและพัฒนาเกม Game Design and Development	3(2-2-5)
4663003 วิดีโอและเสียงสำหรับเทคโนโลยีมัลติมีเดีย Video and Sound for Multimedia Technology	3(2-2-5)
4663004 การพัฒนาเกมขั้นสูง Advanced Game Development	3(2-2-5)

3. หมวดวิชาเลือกเสรี ไม่น้อยกว่า

6 หน่วยกิต

ให้เลือกเรียนรายวิชาใด ๆ ที่เปิดสอนในมหาวิทยาลัยโดยไม่ซ้ำกับรายวิชาที่เคยเรียนมาแล้ว และต้องไม่เป็นรายวิชาที่กำหนดให้เรียนโดยไม่นับหน่วยกิตรวมในเกณฑ์การสำเร็จของหลักสูตร